



## Mariano Neyra Rimer

Senior UX/UI Designer & Frontend Developer  
marianoneyra.com



Diseñador UX/UI y desarrollador frontend con más de 20 años de experiencia creando productos digitales, y los últimos años centrado en React, Next.js y TypeScript. Llevo los proyectos de punta a punta: investigación y diseño en Figma, sistema de diseño, implementación frontend, APIs con Node.js y despliegue. Especial atención a la accesibilidad (WCAG), la usabilidad y la conversión. He trabajado para el Museo Nacional del Prado, Indra/Aena, Telefónica, Hearst (Elle) y DIGI, y actualmente desarrollo interfaces para sistemas de seguridad en infraestructura crítica.

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### UX/UI Designer & Frontend Developer

nov. 2022 – actualidad

**San2 Innovación Sostenible** · Las Rozas de Madrid · Híbrido

*Diseño y desarrollo de todos los productos digitales de la empresa, de concepto a producción, junto a dirección, equipos de I+D y proveedores externos. San2 integra sistemas de seguridad sobre Genetec Security Center para infraestructura crítica.*

- Diseño y desarrollo de interfaces para integraciones con Genetec Security Center: visores de cámaras, paneles HMI táctiles y plugins para puertos, transporte, banca y smart city.
- Desarrollo desde cero de san2.es con React, Next.js, TypeScript, MongoDB y Vercel: arquitectura, diseño UI, implementación, SEO y despliegue.
- Sistema interno de gestión de incidencias integrado en la web: sincronización de correo IMAP, autenticación con next-auth (JWT) y panel de administración.
- Landing de Consultoría (san2.es/en/consulting) diseñada y programada con foco en conversión.
- Rediseño completo de la identidad corporativa: sistema de diseño y brand guidelines aplicados a web, impresión y comunicación.
- Integración hardware-software: puesta en marcha y soporte de dispositivos de reconocimiento facial conectados a plataformas de seguridad (TCP/IP).
- Diseño de materiales de imprenta y merchandising, con preparación de archivos para producción.

**Stack:** React · Next.js · TypeScript · JavaScript · Node.js · MongoDB · SQL · Tailwind CSS · Vercel · Figma · Adobe Suite · DaVinci Resolve · Genetec Security Center · TCP/IP

#### UX/UI Designer & Frontend Developer

jun. 2021 – nov. 2022

**GVAM Interactive Guides** · Madrid

*Experiencias digitales para guías interactivas en instituciones culturales de referencia nacional, con amplia autonomía de diseño y coordinación directa con desarrollo.*

- App del Museo Nacional del Prado: implicado desde la memoria inicial del proyecto; concepto, arquitectura de información, interfaces y entrega para desarrollo iOS y Android.



- App del Museo Arqueológico Nacional: interfaces adaptadas al contexto museístico, con foco en accesibilidad y navegación intuitiva.
- Sistemas de señalética digital para museos: carteles, folletos y materiales integrados con la experiencia de las apps.
- Maquetación y soporte frontend con JavaScript y React; gestión y diseño de contenido para redes sociales.

**Stack:** Figma · Sketch · Adobe Suite · JavaScript · React · Herramientas de accesibilidad

## UX/UI Designer & Frontend Developer

ene. 2020 – jun. 2021

**Ideal Education Group (donquijote.org)** · Madrid

*Experiencias digitales para el mayor grupo especializado en enseñanza de español para extranjeros, con presencia en múltiples mercados.*

- Rediseño del flujo de compra de donquijote.org: de 5 a 3 pasos, eliminando fricción y mejorando la conversión. Diseño en Figma e implementación frontend completa.
- Adaptación de donquijote.org al mercado holandés: localización visual y de contenido.
- Propuestas de accesibilidad y usabilidad para formularios y navegación.
- Producción de diseño gráfico, fotografía y vídeo para campañas de captación de estudiantes internacionales.

**Stack:** Figma · Adobe Suite · HTML · CSS · JavaScript · Drupal · Salesforce

## Diseñador Digital & Multimedia

nov. 2018 – dic. 2019

**DIGI (Digi Spain Telecom)** · Alcobendas, Madrid

- Diseño de la app móvil de clientes (iOS y Android) en Figma y Sketch para la gestión de servicios de telecomunicaciones.
- Producción integral de campañas para cine y televisión: fotografía propia, maquetación y envío a imprenta.
- Contenido para redes sociales, email marketing, web y banners con coherencia de marca multicanal.
- Programación de piezas interactivas y banners animados con HTML5, CSS3, Bootstrap y JavaScript (Google Web Designer).

## Diseñador multiformato

sept. 2015 – nov. 2018

**Autónomo** · Madrid

- Diseño gráfico y audiovisual, vídeo y fotografía para proyectos de divulgación digital.
- Diseño, maquetación y puesta en marcha de sitios web de gran impacto público.

## UX/UI Designer & Frontend Developer

mar. 2007 – feb. 2015

**Hearst Magazines** · Madrid

- Rediseño y desarrollo frontend de las webs de cabeceras como Elle y Diez Minutos, de la propuesta visual a producción.
- Maquetación y optimización de newsletters, banners y contenido interactivo; diseño responsive.

**Stack:** HTML · CSS · JavaScript · ActionScript · Photoshop

## Experiencia anterior

**Frontend Developer — Indra (web de Aena)**

ago. 2006 – feb. 2007

Frontend con HTML, CSS y JavaScript aplicando pautas de accesibilidad WCAG.

**UX/UI Designer & Frontend Developer — Telefónica Soluciones**

mar. 2006 – jul. 2006

Interfaces accesibles según WCAG nivel AAA.

## HABILIDADES

**Frontend:** React, Next.js (SSR/SSG), TypeScript, JavaScript (ES6+), HTML5, CSS3, Tailwind CSS, Bootstrap, Vite, React Three Fiber

**Backend y datos:** Node.js, Express, APIs REST, next-auth / JWT, IMAP, MongoDB, SQL / MySQL

**Diseño UX/UI:** Figma, Sketch, Adobe Suite, sistemas de diseño, prototipado, arquitectura de información, test de usabilidad

**Accesibilidad:** WCAG 2.x (AA/AAA), HTML semántico, diseño responsive

**Integraciones:** Genetec Security Center, TCP/IP, paneles HMI

**Herramientas:** Git, Vercel, DaVinci Resolve, Blender, Claude Code y herramientas de IA aplicadas al desarrollo

## PROYECTOS PERSONALES

**marianoneyra.com** — Portfolio interactivo en 3D: una isla navegable construida con Next.js, React Three Fiber y modelos propios en Blender.

## FORMACIÓN

|                                                                               |                       |
|-------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Full Stack Web Development — CEI Formación                                    | ene. 2024 – may. 2024 |
| Curso Oficial en Desarrollo Web — CICE                                        | nov. 2013 – oct. 2014 |
| Curso de Usabilidad y Arquitectura de la Información (15 h)                   | 2007                  |
| Acceso a la Universidad para mayores de 25 años — Universidad Rey Juan Carlos | 2004                  |
| Máster en Páginas Web y Diseño Gráfico — ADEMAC Apple Center                  | 2000                  |

## IDIOMAS

**Español:** nativo